



**SAFE REPORTING**  
 voor slachtoffers van een misdrijf zonder wettig verblijf

**BREDE HULPVERLENING**

- Nood aan hulp op maat: respectvol, veilig en correct
- Onwetendheid over gerechtelijke procedure wetgeving
- Lange wachttijden

# SAFE REPORTING

voor slachtoffers van een misdrijf zonder wettig verblijf

Mensen zonder wettig verblijf die slachtoffer worden van een misdrijf, kunnen dat niet altijd op een veilige manier melden. Dat komt onder andere door het risico dat ze lopen om het land uitgezet te worden. Het VisaRoc-project rond safe reporting wil voor dit probleem aandacht vragen in de steden Barcelona, Milaan, Utrecht en Gent. Meer info op [www.safereporting.eu](http://www.safereporting.eu)

De administratief-juridische informatie rond mensen zonder wettig verblijf is te vinden op [agii.be](http://agii.be)



## Slachtoffers en hun rechten

- Er is een **Europese slachtofferrichtlijn** die specifieke minimumnormen regelt waaraan slachtofferhulp- en herstelrechtorganisaties en bevoegde autoriteiten moeten voldoen.
- De rechten van een slachtoffer in **België** vind je op [www.slachtofferzorg.be](http://www.slachtofferzorg.be)

## Wat kan wel?

- Voor specifieke misdrijven is er **wel** bescherming voor slachtoffers zonder wettig verblijf:
  - mensenhandel/mensensmokkel met verzwarende omstandigheden
  - inbreuken op de Belgische arbeidswetgeving (Arbeidsauditeur/inspectie geen meldingsplicht)
  - seksueel geweld gerapporteerd via de centra voor seksueel geweld
- **Anonieme melding** als getuige/slachtoffer en een klacht via derden

## Wat is de grootste hindernis?

- De **meldingsplicht van politie** volgens de wet van 21 maart 2018 om de gegevens van een (vermoedelijke) dader van een administratief of strafrechtelijk misdrijf zonder wettig verblijf door te geven aan Dienst Vreemdelingenzaken (art 17).
- Er is een **discrepancie** tussen de **Europese slachtofferrichtlijn** die stelt dat het recht op slachtofferschap primeert en de **Belgische afspraken** rond de politionele meldingsplicht.